

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	ARA-TARA, SOR-SORGULA	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar.	
		BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder.	
		BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder.	1
		BT.6.3.2.4. EBA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar.	
	İLETİŞİM BENİM İŞİMİ	BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.	
		BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır.	
		BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.	1
		BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler.	
		BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.	
		BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır.	
ÜRÜN OLUŞTURMA	SAYILARLA OYNUYORUM	BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.	
		BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.	
		BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.	
		BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.	
		BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.	
		BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.	1
		BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
	SES VE VIDEO İŞLEME PROGRAMLARI	BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.	
		BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.	
		BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	VIDEO MU DÜZENLİYORUM	BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	1
		BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.	
	2. DÖNEM		
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.	

2- DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	ARA-TARA, SOR-SORGULA	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar.	
		BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder.	
		BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder.	1
		BT.6.3.2.4. EBA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar.	
	İLETİŞİM BENİM İŞİMİ:	BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.	1
		BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır.	
		BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.	
		BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler.	1
		BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.	
		BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır.	
ÜRÜN OLUŞTURMA	SAYILARLA OYNUYORUM	BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.	1
		BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.	
		BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.	
		BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.	
		BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.	
		BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.	
		BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
	SES VE VIDEO İŞLEME PROGRAMLARI	BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.	
		BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.	
		BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	VIDEOMU DÜZENLİYORUM	BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.	
	2. DÖNEM		
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	1
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.	1



2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 3

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM

6

Öğrenme Alanı	Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
1. SINAV İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	ARA-TARA, SOR-SORGULA	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar.	
		BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder.	
		BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder.	1
		BT.6.3.2.4. EBA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar.	
	İLETİŞİM BENİM İŞİM!	BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.	1
		BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır.	
		BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.	1
		BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler.	
		BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.	
		BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır.	
ÜRÜN OLUŞTURMA	SAYILARLA OYNUYORUM	BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.	
		BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.	
		BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.	
		BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.	
		BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.	
		BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.	
		BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
	SES VE VIDEO İŞLEME PROGRAMLARI	BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.	
		BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.	1
		BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	VIDEO MU DÜZENLİYORUM	BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.	
	2. DÖNEM		
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	1
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	1
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	1
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.	



Öğrenme Alanı	Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları		
İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	ARA-TARAŞTIRMA SORUŞTURULMASI	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak bilgi düzeyinde araştırma yapar.	6		
		BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder.			
		BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder.			
		BT.6.3.2.4. EBA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar.		*	
		İLETİŞİM BENİMİŞİMİ		BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.	
				BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır.	
				BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.	
	BT.6.3.3.4. Sesli ve görüntülü iletişim araçlarını listeler.				
	BT.6.3.3.5. İletişim süreci açısından araçlar arasındaki farklılıkları tartışır.				
	BT.6.3.3.6. İhtiyaca göre doğru iletişim aracını seçerek etkili biçimde kullanır.				
	ÜRÜN OLUŞTURMA	SAYILARLA OYNUYORUM		BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.	*
				BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.	
				BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.	
				BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.	
BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.					
BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.					
BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.					
SES VE VIDEO İŞLEME PROGRAMLARI		BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.	*		
		BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.			
		BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.			
VIDEO MU DÜZENLİYORUM	BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.				
	BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.				
2. DÖNEM					
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.			
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	*		
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	*		
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.	*		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	*		
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	*		
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	*		
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	*		
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.	*		

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 5

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
---------------	-------------------	------------	---------------

İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ	ARA-TARA, SOR-SORGULA	BT.6.3.2.1. Arama motorlarını kullanarak ileri düzeyde araştırma yapar.	*	
		BT.6.3.2.2. Bilgiye ulaşırken zararlı ve gereksiz içerikleri ayırt eder.		
		BT.6.3.2.3. Bilgi yönetimi kavramını ve önemini ifade eder.		
		BT.6.3.2.4. EBA üzerinden farklı içeriklere erişim sağlar.		
	İLETİŞİM BENİMİŞİM!	BT.6.3.3.1. Farklı ve eş zamanlı iletişim sürecini kavrar.		
		BT.6.3.3.2. Farklı ve eş zamanlı olarak kullanılan iletişim teknolojilerini sınıflandırır.		
		BT.6.3.3.3. Forum ve sohbet araçlarını listeler.		
ÜRÜN OLUŞTURMA	SAYILARLA OYNUYORUM	BT.6.4.1.1. Tablolama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıyarak amaca uygun bir tablo oluşturur.	*	
		BT.6.4.1.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu tabloyu biçimlendirir.		
		BT.6.4.1.3. Oluşturduğu tablo üzerinde hesaplama işlemleri yapar.		
		BT.6.4.1.4. Tablodaki verilere filtre uygular.		
		BT.6.4.1.5. Amaca uygun grafik türlerini kullanarak veriyi görselleştirir.		
		BT.6.4.1.6. Farklı tablolama programlarını keşfeder.		
		BT.6.4.1.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.		
	SES VE VIDEO İŞLEME PROGRAMLARI	BT.6.4.2.1. Ses ve video dosya biçimlerini bilir.		
		BT.6.4.2.2. Ses ve video dosyalarını düzenleyebileceği yazılımları kullanır.	*	
		BT.6.4.2.3. Ses dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.		
	VIDEO MU DÜZENLİYORUM	BT.6.4.3.4. Video dosyaları ile ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	*	
		BT.6.4.3.5. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu video dosyasını çevrimiçi ortamda paylaşır.		
	2. DÖNEM			
	PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	
BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.			*	
BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.			*	
BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.			*	
BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.				
ALGORİTMA		BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	*	
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	*	
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	*	
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları	
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1	
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.		
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.		
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1	
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.		
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.		
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1	
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		
		BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.		
	2. Dönem 1. Sınav			
	PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının ara yüzünü ve özelliklerini tanır.		1
		BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.		
		BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.		1
		BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.		1
		BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.		
		BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		1
		BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur		
		BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		1
		BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.		
BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.			1	
BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.				
BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.			1	
BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.				
BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.			1	
BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.				

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları	
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.	1	
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	1	
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.		
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.		
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.		
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.		
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	1	
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		
		BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.		
	2. Dönem 1. Sınav			
	PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının ara yüzünü ve özelliklerini tanır.	1	
		BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.		
		BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	1	
		BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.		
		BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur		
		BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.		
		BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1	
		BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.		
		BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.		
BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.				

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları	
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.		
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.		
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	1	
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.	1	
	ALGORITMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.		
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.		
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.		
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		
		BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.	1	
	2. Dönem 1. Sınav			
	PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının ara yüzünü ve özelliklerini tanır.	1	
		BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.		
		BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.		
		BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	1	
		BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur	1	
		BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.	1	
		BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	1	
		BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	1	
		BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.		
BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.				
BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.				

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 4

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları	
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.		
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	*	
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.		
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.		
	ALGORITMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.	*	
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.	*	
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.		
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		
		BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.		
	2. Dönem 1. Sınav			
	PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının ara yüzünü ve özelliklerini tanır.	*	
		BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.	*	
		BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.		
		BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.		
		BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	*	
		BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	*	
		BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur	*	
		BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	*	
		BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.	*	
BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		*		
BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.		*		
BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		*		
BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.				
BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.				
BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.				

6. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 5

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları	
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	VERİLER	BT.6.5.1.1. Verileri toplayarak türlerine göre sınıflandırır.		
		BT.6.5.1.2. Sabitleri ve değişkenleri problem çözümünde kullanır.	*	
		BT.6.5.1.3. Bir problemi alt problemlere böler.	*	
		BT.6.5.1.4. Temel fonksiyonları problem çözme sürecinde kullanır.		
		BT.6.5.1.5. Problemin çözümü için bir algoritma geliştirir.		
	ALGORİTMA	BT.6.5.1.6. Bir algoritmanın çözümünü test eder.		
		BT.6.5.1.7. Farklı algoritmaları inceleyerek en hızlı ve doğru çözümü seçer.		
		BT.6.5.1.8. Hatalı bir algoritmayı doğru çalışacak biçimde düzenler.	*	
		BT.6.5.1.9. Problemin çözümünü, benzer problemler için geneller.		
		BT.6.5.1.10. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tartışır.		
	2. Dönem 1. Sınav			
	PROGRAMLAMA	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının ara yüzünü ve özelliklerini tanır.		*
		BT.6.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın işlevlerini açıklar.		
		BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.		*
		BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.		*
		BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.		*
		BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		*
		BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur		*
		BT.6.5.2.8. Karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.		*
		BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.		*
BT.6.5.2.10. Çoklu karar yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.			*	
BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.			*	
BT.6.5.2.12. Döngü yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.			*	
BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.				
BT.6.5.2.14. Farklı programlama yapılarını kullanarak karmaşık problemlere çözüm üretir.				
BT.6.5.2.15. Tüm programlama yapılarını içeren özgün bir proje oluşturur.				