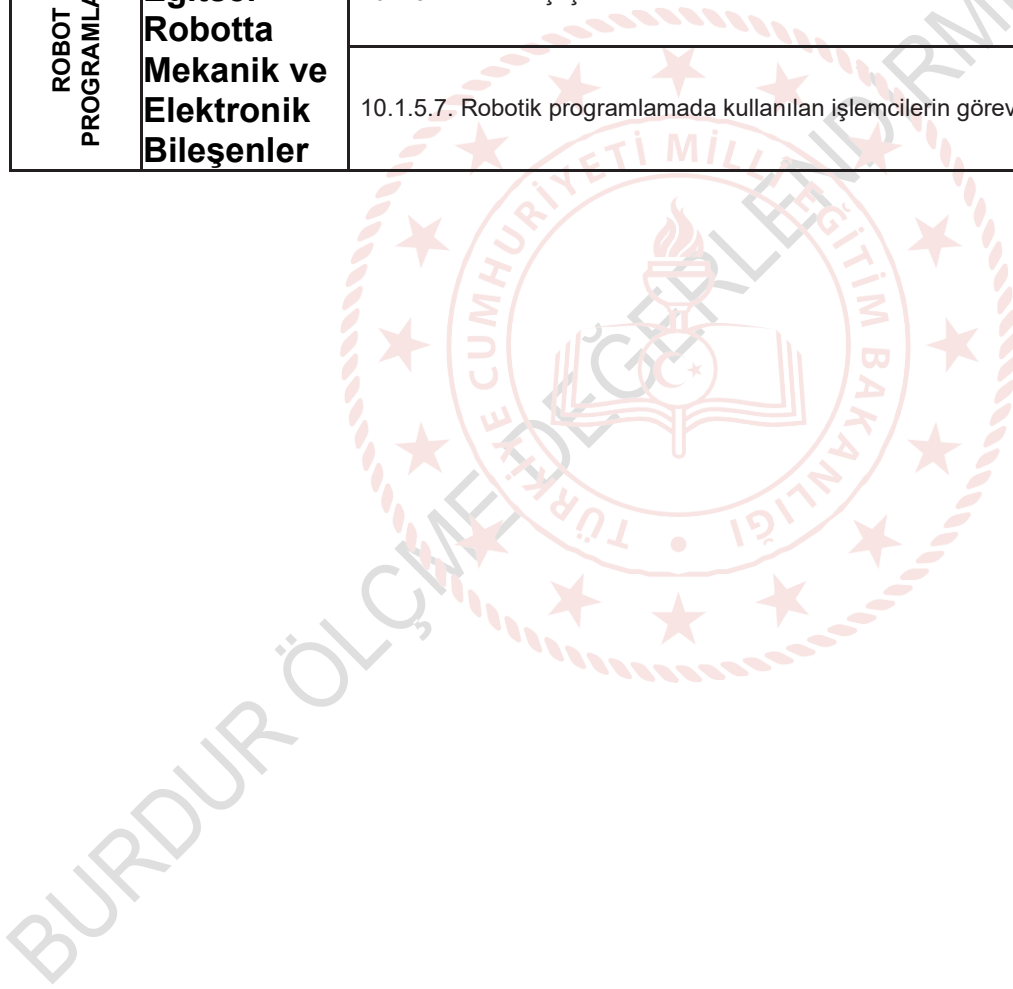




10. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ DERSİ (FEN LİSESİ)
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Ünite	Konu	Kazanımlar	Soru Sayısı
ROBOT PROGRAMLAMA	Eğitsel Robotta Mekanik ve Elektronik Bileşenler	10.1.5.4. Sensör çeşitlerini listeler.	3
		10.1.5.7. Robotik programlamada kullanılan işlemcilerin görevlerini açıklar	7

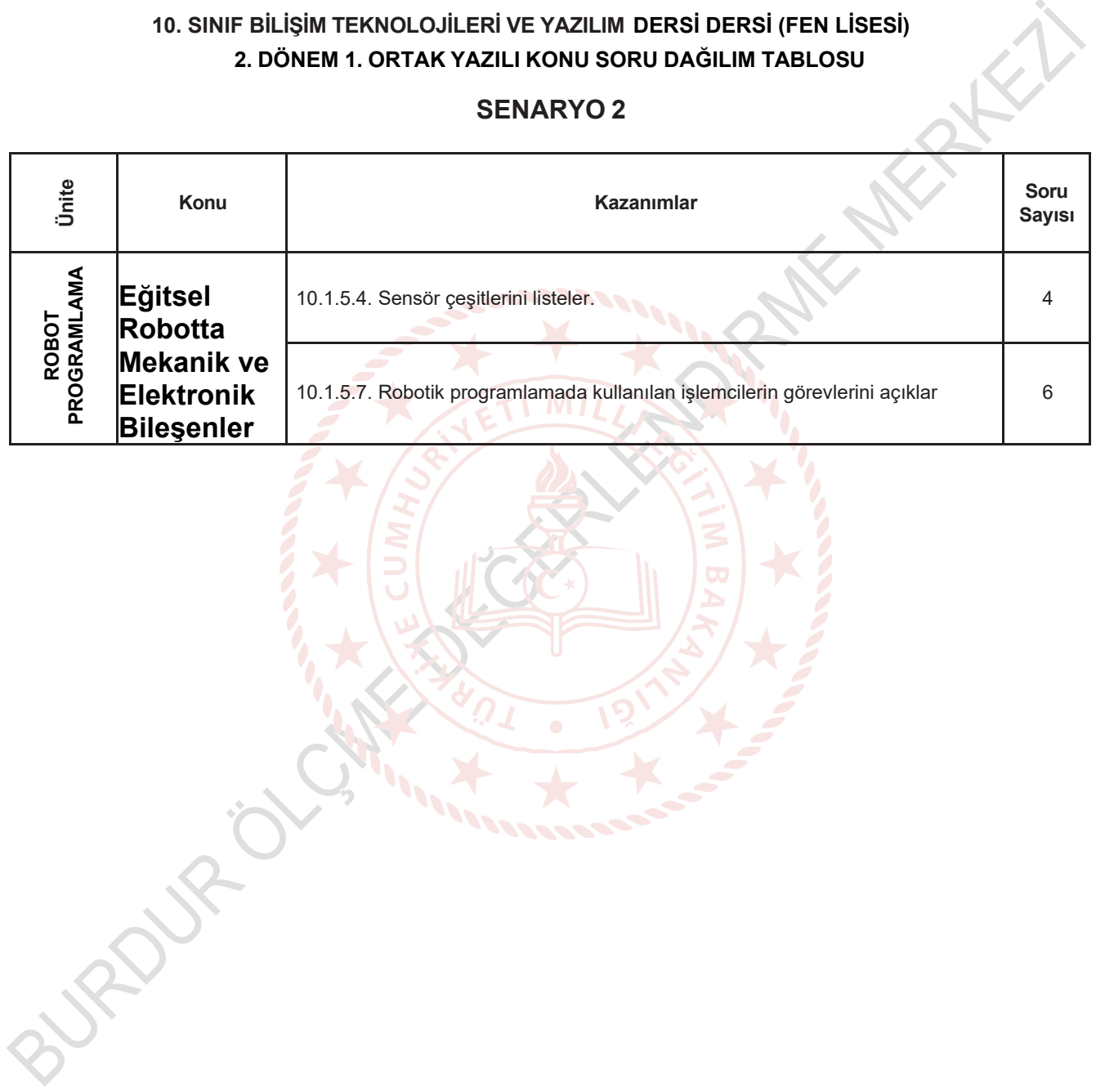




10. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ DERSİ (FEN LİSESİ)
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Ünite	Konu	Kazanımlar	Soru Sayısı
ROBOT PROGRAMLAMA	Eğitsel Robotta Mekanik ve Elektronik Bileşenler	10.1.5.4. Sensör çeşitlerini listeler.	4
		10.1.5.7. Robotik programlamada kullanılan işlemcilerin görevlerini açıklar	6





10. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ DERSİ (FEN LİSESİ)
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 1

Ünite	Konu	Kazanımlar	Soru Sayısı
ROBOT PROGRAMLAMA	Blok Tabanlı Robot Programlama	10.1.6.7. Veriye Yönelik Yapıları Uygun Şekilde Kullanır.	2
ROBOT PROGRAMLAMA	Metin Tabanlı Robot Programlama Yazılımları ve Ortamları	10.1.7.2. Kullanılan geliştirme kartlarının özelliklerini açıklar.	2
		10.1.7.5. Metin tabanlı geliştirme ortamının söz dizimi kurallarını geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	2
		10.1.7.11. Metin tabanlı geliştirme ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	1
	10.1.5.3. Kablosuz iletişim bileşenlerinin görevlerini açıklar	1	
Blok Tabanlı Robot Programlama	10.1.6.7. Veriye Yönelik Yapıları Uygun Şekilde Kullanır 10.1.6.8. Olaylara yönelik yapıları uygun şekilde kullanır.	2	



10. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ DERSİ (FEN LİSESİ)
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

SENARYO 2

Ünite	Konu	Kazanımlar	Soru Sayısı
ROBOT PROGRAMLAMA	Blok Tabanlı Robot Programlama	10.1.6.7. Veriye Yönelik Yapıları Uygun Şekilde Kullanır.	1
ROBOT PROGRAMLAMA	Metin Tabanlı Robot Programlama Yazılımları ve Ortamları	10.1.7.2. Kullanılan geliştirme kartlarının özelliklerini açıklar.	1
		10.1.7.5. Metin tabanlı geliştirme ortamının söz dizimi kurallarını geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	2
		10.1.7.11. Metin tabanlı geliştirme ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.	2
		10.1.5.3. Kablosuz iletişim bileşenlerinin görevlerini açıklar	2
	Blok Tabanlı Robot Programlama	10.1.6.7. Veriye Yönelik Yapıları Uygun Şekilde Kullanır 10.1.6.8. Olaylara yönelik yapıları uygun şekilde kullanır.	2