



5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
ÜRÜN OLUŞTURMA	GÖRSEL İŞLEME PROGRAMLARI	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.	1
		BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	
		BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.	1
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	
		BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.	
		BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.	
		BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.	
	SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	
		BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir	
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
		BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.	
		BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.	
	DİJİTAL ÜRÜN OLUŞTURUYORUM	BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	1
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
	SINIF DERSİMİZ SAHNEDE	BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
		BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır	
2.DÖNEM			
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.7. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	1
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	1
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	1
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	1
	AKIŞ DEĞİŞTİRİYORUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.		1	



5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
ÜRÜN OLUŞTURMA	GÖRSEL İŞLEME PROGRAMLARI	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.	
		BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	1
	KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
		BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	
		BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.	
		BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.	
		BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.	
	SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
		BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir	
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
		BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.	
		BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.	
	DİJİTAL ÜRÜN OLUŞTURUYORUM	BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	1
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
	SINIF DERGİMİZ SAHNEDE	BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
		BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır	
2.DÖNEM			
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULMAMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR AKIŞ DEĞİŞTİRİ RYORUM MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	AKIŞ DEĞİŞTİRİ RYORUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.		1	



5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
ÜRÜN OLUŞTURMA	GÖRSEL İŞLEME PROGRAMLARI	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.	
		BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
		BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	
		BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.	
		BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.	1
		BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.	
	SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
		BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir	
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
		BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.	
		BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.	
	DİJİTAL ÜRÜN OLUŞTURUYORUM	BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	1
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
	SINIF DERGİMİZ SAHNEDE	BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
		BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır	
2.DÖNEM			
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	1
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	1
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	1
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	1
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	AKIŞ DEĞİŞTİRİ YORUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.		1	



5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 4

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
ÜRÜN OLUŞTURMA	GÖRSEL İŞLEME PROGRAMLARI	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.	
		BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	
		BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.	*
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	
		BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.	*
		BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.	
		BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.	
	SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	
		BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir	*
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
		BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.	
		BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.	
	DİJİTAL ÜRÜN OLUŞTURUYORUM	BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	*
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
	SINIF DERSİMİZ SAHNEDE	BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
		BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır	
2.DÖNEM			
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	*
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.7. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	*
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	*
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	*
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	*
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	*
	AKIŞ DEĞİŞTİRME YORUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	*
BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.		*	



5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 1. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 5

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
ÜRÜN OLUŞTURMA	GÖRSEL İŞLEME PROGRAMLARI	BT.5.4.1.1. Görüntü dosyası biçimlerini bilir.	*
		BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
	KELİMELERİ NASIL İŞLERİM?	BT.5.4.2.1. Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	
		BT.5.4.2.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.	*
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	
		BT.5.4.2.4. Metin içinde arama ve değiştirme işlemlerini yapar.	
		BT.5.4.2.5. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgenin çıktısını alır.	
		BT.5.4.2.6. Farklı kelime işlemci programlarını keşfeder.	
	SUNUM YAPIYORUM	BT.5.4.3.1. Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	
		BT.5.4.3.2. Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir	
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	
		BT.5.4.3.4. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu sunar.	*
		BT.5.4.3.5. Farklı sunu hazırlama programlarını keşfeder.	
	DİJİTAL ÜRÜN OLUŞTURUYORUM	BT.5.4.1.2. Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.	
		BT.5.4.2.3. Kelime işlemci programı ile oluşturduğu belgeyi düzenler.	
		BT.5.4.3.3. Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.	*
	SINIF DERGİMİZ SAHNEDE	BT.5.4.2.7. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu belgeyi paylaşır.	
		BT.5.4.3.6. İş birliğine dayalı olarak oluşturduğu sunuyu paylaşır	
2.DÖNEM			
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	*
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	*
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	*
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	*
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	*
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	*
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	*
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
AKIŞ DEĞİŞTİRİYORUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.		
	BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	*	

5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 1

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	1
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	1
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	1
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	AKIŞ DEĞİŞTİRME	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	
	2. Dönem 1.Sınav		
	PROGRAMLAMA ÇOCUK OYUNU	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	1
		BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.	1
		BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	
	LABİRENT E KAYBOLDUM	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.	1
		BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.	1
		BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.	1
	KARAR YAPILARI	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.	1
		BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.	1
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.	
		BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	1

5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 2

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	1
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	1
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR AKIŞ DEĞİŞTİRME ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	1
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	AKIŞ DEĞİŞTİRME ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	
	2. Dönem 1.Sınav		
	PROGRAMLAMA ÇOCUK OYUNU	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	1
		BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
		BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	1
	LABİRENTTE KAYBOLDUM	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.	1
		BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.	1
		BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.	1
	KARAR YAPILARI	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.	
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.	
		BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	

5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 3

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	1
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	1
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	1
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR AKIŞ DEĞİŞTİRİYORALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
		BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	1
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	1
	2. Dönem 1.Sınav		
	PROGRAMLAMA ÇOCUK OYUNU	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	1
		BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	1
		BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	1
	LABİRİNTE KAYBOLDUM	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.	1
		BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.	1
		BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.	1
	KARAR YAPILARI	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.	
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.	
		BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını açıklar.	

5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 4

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	*
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	*
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	*
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	*
	AKIŞ DEĞİŞTİRİCİ RUM	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	*
	2. Dönem 1.Sınav		
	PROGRAMLAMA ÇOCUK OYUNU	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	
		BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	*
		BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	
	LABİRENTTE KAYBOLDUM	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.	*
		BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.	*
		BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.	*
	KARAR YAPILARI	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.	
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.	
		BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	

5. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
2. DÖNEM 2. ORTAK YAZILI KONU SORU DAĞILIM TABLOSU
SENARYO 5

Öğrenme Alanı	Alt Öğrenme Alanı	Kazanımlar	Soru Sayıları
PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA	BULMACA BULDURMACA	BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	*
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
		BT.5.5.1.17. Matematik ve bilgisayar bilimi arasındaki ilişkiyi tespit eder.	
	EN İYİ ÇÖZÜMÜ BULDUM	BT.5.5.1.1. Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.	*
		BT.5.5.1.2. Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.	
		BT.5.5.1.3. Problem çözmede temel kavramları tanımlayarak problem türlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.4. Problem çözme sürecinde takip edilmesi gereken adımları fark eder.	
		BT.5.5.1.5. Verilen bir problemi analiz eder.	
	MANTIKLI DÜŞÜNÜYORUM	BT.5.5.1.6. Problemi çözmek için gerekli değişken, sabit ve işlemleri açıklar.	*
		BT.5.5.1.7. Problem çözümünde kullanılabilecek operatörlere örnek verir.	*
		BT.5.5.1.8. Problem çözümünde ifade ve eşitliklere örnek verir.	
		BT.5.5.1.9. Problem çözümünde işlem önceliğine örnek verir.	
		BT.5.5.1.10. Verilen bir problemin çözümünde operatörleri kullanır.	
		BT.5.5.1.11. Verilen bir problemde ifade ve eşitlikleri kullanarak çözüm üretir.	
	BİR ALGORİTMA MASALI	BT.5.5.1.12. Algoritma kavramını açıklar.	
		BT.5.5.1.13. Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.	
	AKIŞ DEĞİŞTİRME	BT.5.5.1.14. Akış şeması bileşenlerini ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.1.15. Bir algoritma için akış şeması çizer.	*
	2. Dönem 1.Sınav		
	PROGRAMLAMA ÇOCUK OYUNU	BT.5.5.2.1. Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.	
		BT.5.5.2.2. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanıır.	*
		BT.5.5.2.3. Blok tabanlı programlama ortamında sunulan hedeflere ulaşmak için doğru algoritmayı oluşturur.	*
	LABİRENT E KAYBOLDUM	BT.5.5.2.4. Doğrusal mantık yapısını açıklar.	*
		BT.5.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını kullanan algoritmalar geliştirir.	*
		BT.5.5.2.8. Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar.	*
	KARAR YAPILARI	BT.5.5.2.6. Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.	
		BT.5.5.2.7. Karar yapılarını içeren algoritmalar geliştirir.	*
		BT.5.5.2.7. Karar yapıları içeren algoritmalar geliştirir.	*
		BT.5.5.2.9. Döngü yapısı içeren algoritmalar oluşturur.	*
		BT.5.5.2.10. Farklı yapılar için oluşturduğu algoritmaların sonucunu yordayarak hatalarını ayıklar.	